



Nathan Boucher

Game Programmer

Infos

Email
nathanboucher.gsm@gmail.com

Téléphone
07.83.09.94.04

Localisation
Lille 59000, France

Réseaux
avoziaxis.itch.io
[linkedin](#)



Permis B

Soft Skills

Autodidacte
Perfectionniste
Sociable
Investi
Stratégiste

Centres d'intérêts

Jeux vidéos
Ratchet & Clank, League of Legends,
Assassin's Creed, Subnautica...

Sports
Formule 1, Badmington, Football...

Jeu d'échecs

Convention
Paris Games Week

Langues

Français - Natif
Anglais - B1

Formations

- 2021 - 2024 E-artsup Lille - GameDesign & Coding
Conception de jeux vidéos, Programmation C# Unity,
Design graphique et interactif, Collaboration sur des projets
- 2018 - 2020 BTS Systèmes numérique Informatique & Réseaux
Informatique, Langage de Programmation, Web,
Module de communication, Stage en entreprise
- 2018 Baccalauréat Général Scientifique
Esprit Scientifique, Résolution de Problèmes, Autonomie

Expériences

- 2023 - 2024
Sept - Juin
Projet 3ème année E-artsup - Battle Tilt
RTS PvP 1v1
Programmeur - UX UI - Game Design
- 2020
Janv - Avril
Projet Professionnel - Dérivé YU-Gi-HO
CardGame Tournament
Base de Données SQL - SiteWeb - Bluetooth
- 2019
1 mois et demi
Stage ENGIE
Informaticien - Programmeur

Compétences

Programmation Videos Games & Web
C# Unity / C++ / SQL / CSS / HTML / PHP

Intégration d'assets graphique dans un moteur
[Unity - Unreal] Sprite - Animation - FBX

Game Design - Narrative Design
[Ink - InDesign - Illustrator] Pré-production

Interface utilisateur - Expérience Utilisateur
[Figma - yEd]